

Pohádkové hádanky

Dopln do básniček názvy pohádkových bytostí.

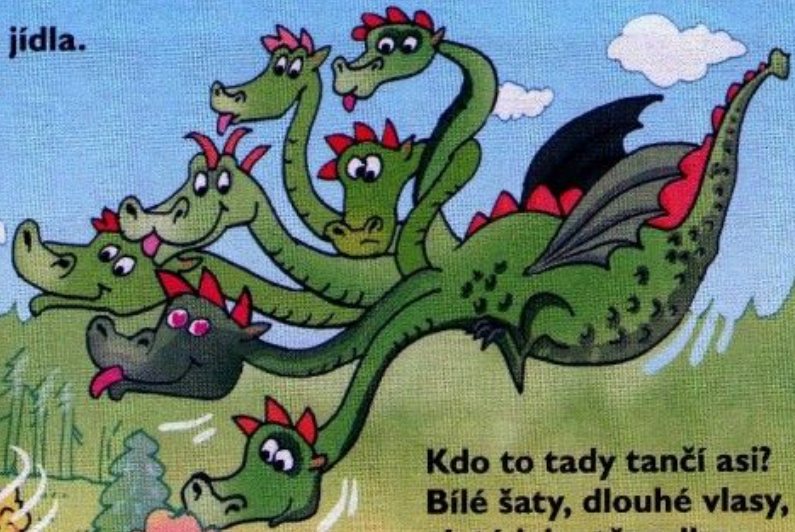
Vybral si ji mezi všemi.
Pak princ hledal v celé zemi,
či nožka má správnou délku.
Pak si vzpomněl na...

Kdopak bere za kliku
u chaloupky z perníku?
A kdo loupe perníček?
Mařenka a...

Na obojku známka cinká,
bydlí doma u Hurvínka.
Psina je s ním veliká,
kdo by neznal...

Kdopak pustil do síňky
neposedné jeskyňky?
Prý jen ohřát prstíček.
Kdopak to byl? ...

Sedm krkŮ a dvě křídla,
sedm tlam chce spousty jídla.
Chrlí oheň, dýmu mrak,
je to sedmihlavý...



Kdo to tady tančí asi?
Bílé šaty, dlouhé vlasy,
zlaté jako třezalka.
Je to víla...



V rákosinách u rybníčku
líčí hrnek na dušičku.
Ze šosu mu voda stříká,
dejte pozor na...



Kdopak asi
v domku bydlí?
U stolečku sedm židlí,
sedm hrnků na polici.
Kdo tu bydlí? ...



NÁPOVĚDA: Smolíček, Jeníček, Amálka, Popelku, trpaslíci, drak, vodníka, Žeryka.



POHÁDKOVÝ DETEKTIV

Nyní máš možnost zahrát si na detektiva. Dospělý ti bude vyprávět pohádku, kterou dobře znáš nebo kterou jsi alespoň jednou slyšel. Nebude to však stejná pohádka, jakou vždy slycháváš. Příběh bude trochu pozměněn a tvým úkolem bude poznat, kdy tomu tak bude. Toho, kdo ti bude vyprávět, zastavíš a povíš mu znění, v jakém znáš pohádku ty. Pak se podívej na obrázky, vybarvi je a řekni, jak se která pohádka jmenuje.



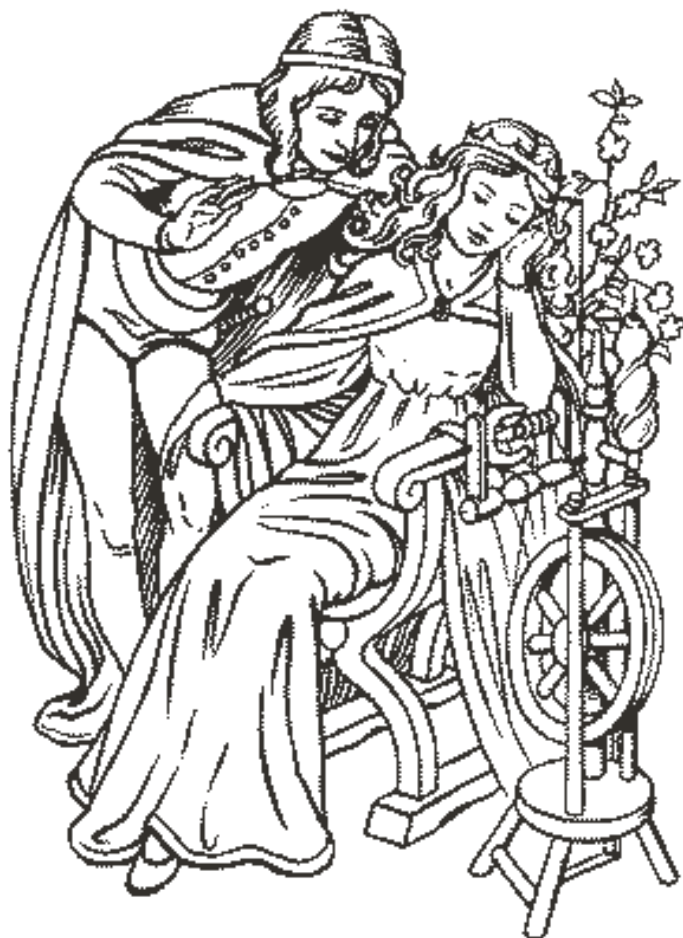
Vyprávějte dítěti pohádku, kterou zná. Některé situace v příběhu však změňte. Dítě má za úkol změny ve vyprávění postřehnout a říci, jak obvykle příběh slýchává.

ŠÍPKOVÁ Ruženka

OBRÁZKOVÁ
POHÁDKA

V JEDNOM
SE NARODILA
MALÁ . PŘIŠLY
, ABY JÍ PŘEDPOVĚĎELY
BUDOUČNOST. PRVNÍ **HODNÁ**  JÍ PŘISOUDILA,
ŽE BUDE KRÁŠNÁ, MILÁ A CHYTRÁ. PAK ALE VEŠLA
DO MÍSTNOSTI **ZLÁ**  A VYKŘIKLA: „AŽ JÍ BUDE
šestnáct let, píchne se do prstu o  a zemře!“
DRUHÁ **HODNÁ**  UŽ JEN STAČILA **SUDBU**
ZMĚNIT: „Nezemře, ale bude sto let spát, a pak
se znovu probudí.“ KDYŽ TO  A  SLYŠELI,
OKAMŽITĚ NECHALI ZE  A OKOLÍ **ODSTRANIT**

VŠECHNY
ALE STEJNĚ
TO NEPOMOHLO. KDYŽ
BYLO  ŠESTNÁCT LET,
POTKALA **STAROU** , KTERÁ
JÍ UKÁZALA  TAKOVOU 
NÍKDY **NEVIDĚLA**, TAK NA NÍ SÁHLA, PÍCHLA SE O 
A **USNULA**. A S NÍ USNUL **CELÝ** . O **STO**
LET POZDĚJI PROJÍZĎEL KRAJEM KRÁŠNÝ
. UVIDĚL  **CELÝ ZAROSTLÝ** , A TAK
VYTASIL  A ZAČAL SE **PROSEKÁVAT**.
SEKAL DLOUHO, AŽ UVIDĚL NA ZEMI LEŽET
KRÁŠNOU . MOC SE MU LÍBILA, TAK JÍ DAL ,
SE **PROBUDILA** A S NÍ I **CELÝ** 
S  SE DO SEBE **ZAMÍLOVALI**
A BRZY JIM  S  **VYSTROJILI SVATBU**.



Vypravuj pohádku, podle obrázků, pak si je vybarvi.

O Šípkové Růžence



Šípková Růženka

To byla jedna Růženka, Růženka, Růženka, to
byla jedna Růženka šípková.

*A přišla za ní baba zlá, baba zlá, baba zlá
a přišla za ní baba zlá a řekla jí:*

*„Růženko milá - usni hned, usni hned, usni hned,
Růženko milá - usni hned, na sto let.“*

*A trní rostlo do výše, do výše, do výše
a trní rostlo do výše, výš a výš.*

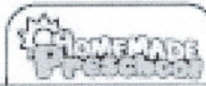
*Tu jede kolem krásný princ, krásný princ, krásný princ,
tu jede kolem krásný princ a řekl jí:*

*„Růženko milá, probud' se, probud' se, probud' se,
Růženko milá, probud' se ze spaní“.*

*A byla svatba veliká, veliká, veliká,
a hrála taky muzika, muzika.*

➤ Vybarvi obrázek podle číselné předlohy:

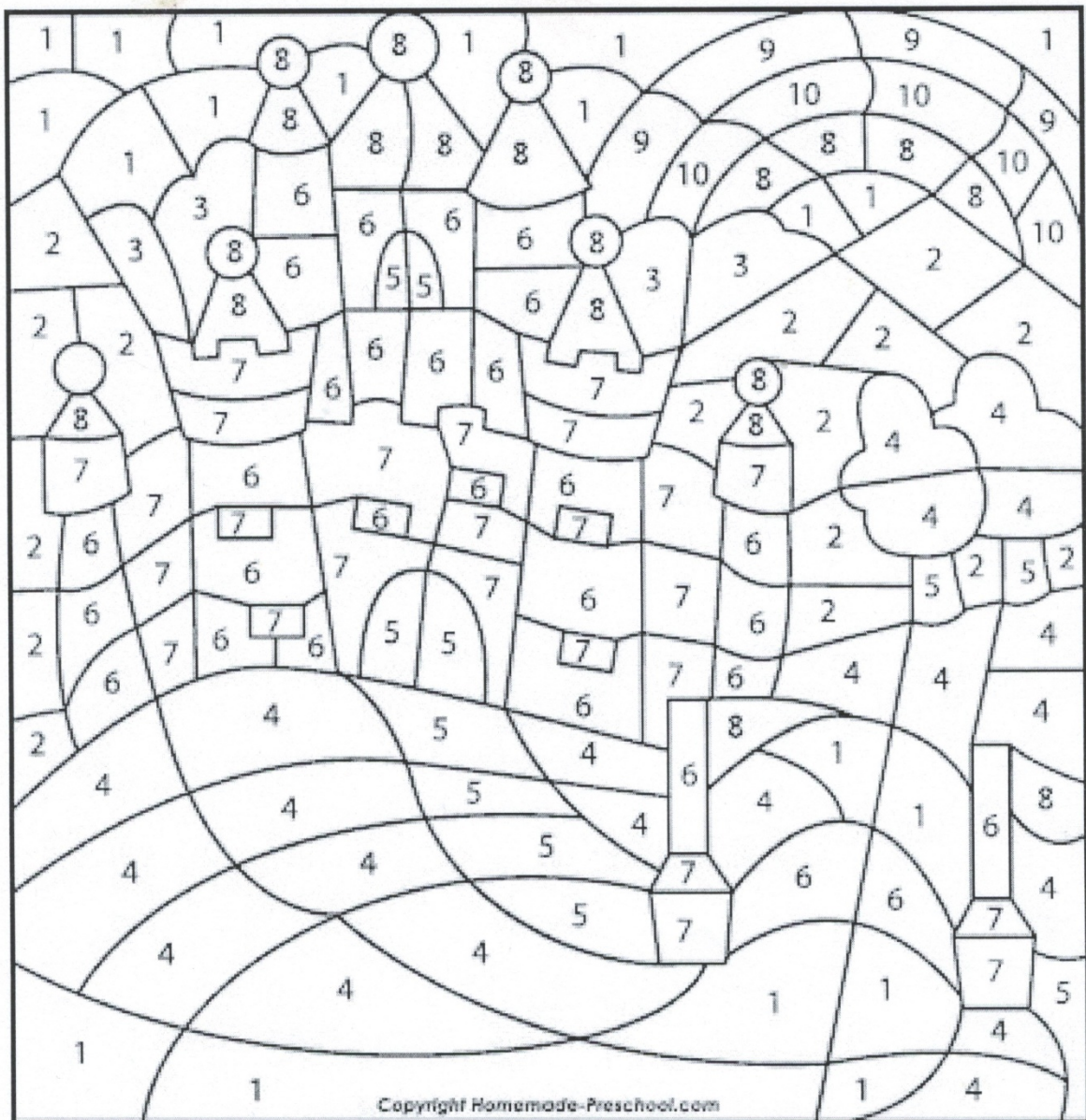
DOWNLOAD PDF



> Math Worksheets

Color by Numbers: Castle

CHILD - Color the color labeled shapes.
- Color the shapes in the picture the correct color.



Copyright Homemade-Preschool.com

Dodělej řádky u hradu podle předlohy:

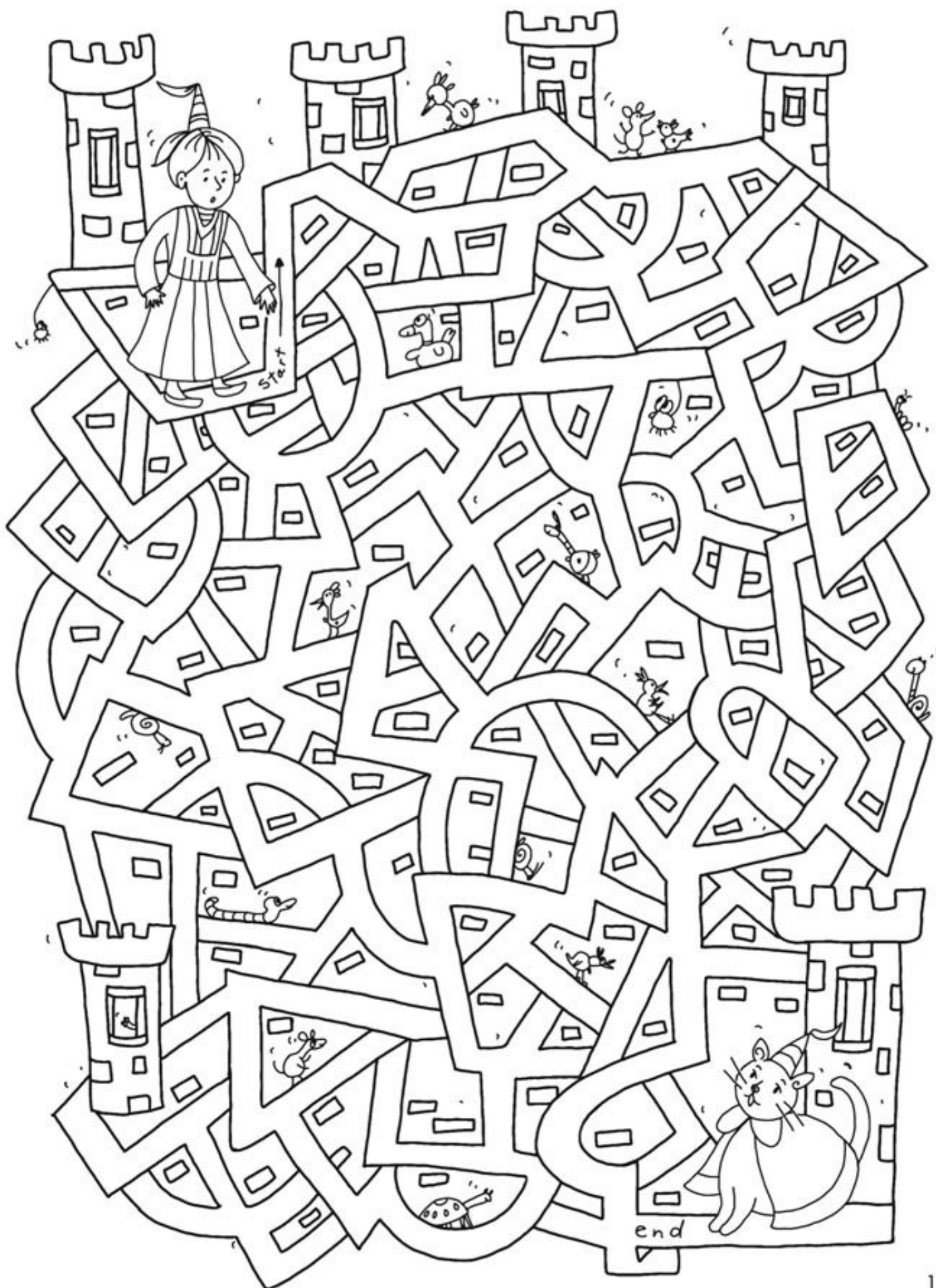


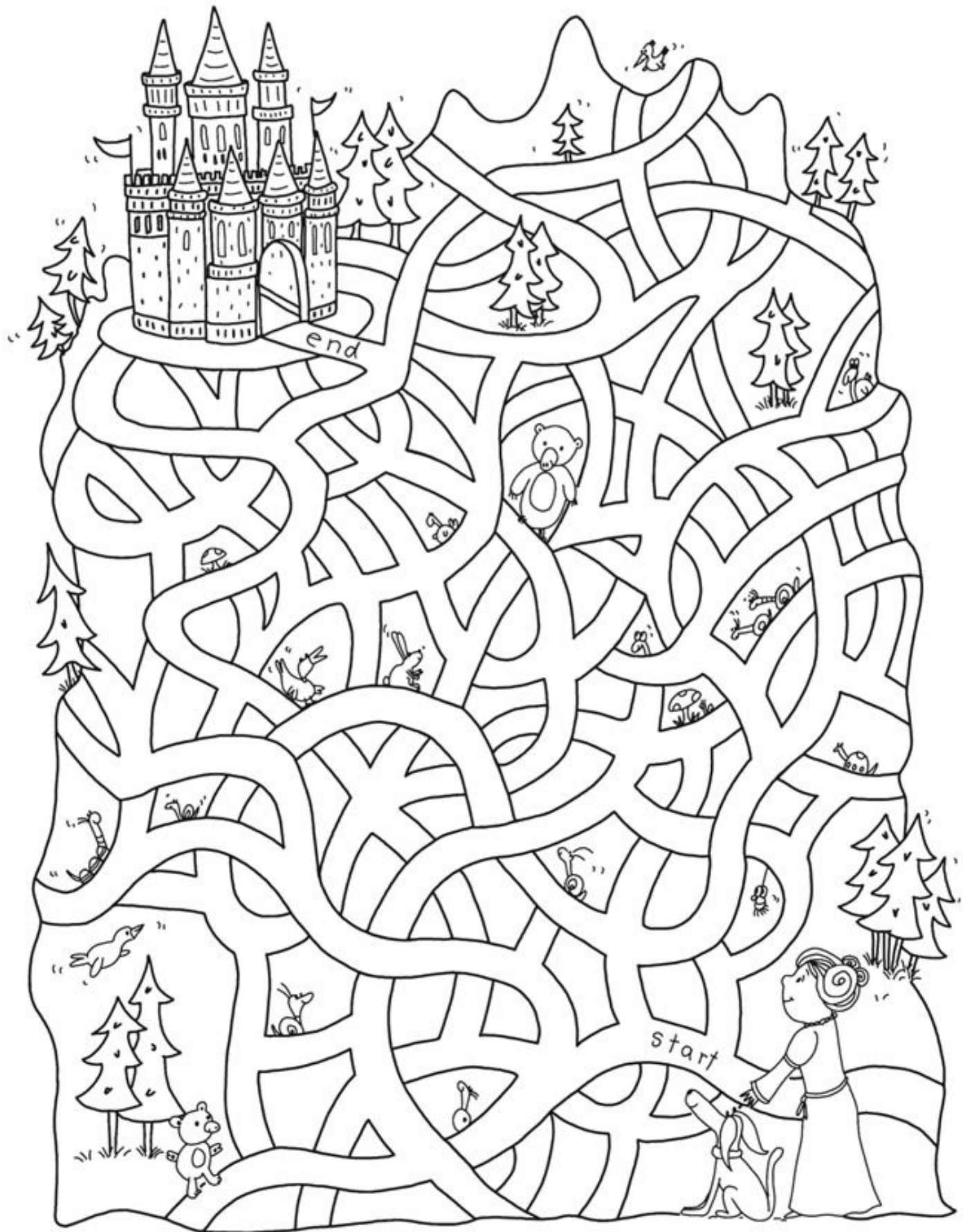
schrĳven » Hier woont de koning. Maak jij het kasteel af?

Zwĳsen Ouders.nl

The illustration shows a castle wall with a wooden door at the bottom right. The wall has four square windows at the top. The first window contains a solid blue circle, and the second contains a dashed blue circle. Below the windows are several horizontal lines for tracing. The tracing patterns include: 1) three diagonal lines (solid, dashed, dashed); 2) a zigzag line (solid, dashed, dashed); 3) a wavy line (solid, dashed, dashed); 4) a U-shaped line (solid, dashed, dashed); 5) three diagonal lines (solid, dashed, dashed); 6) a wavy line (solid, dashed, dashed); 7) a U-shaped line (solid, dashed, dashed); 8) a red line forming a loop and a circle (solid, dashed).

➤ **BLUDIŠTĚ:** pomůžeš šípkové Růžence najít cestu?





O HLOUPÉM Honzovi

OBRÁZKOVÁ
POHÁDKA

V JEDNÉ ŽIL . CHYTROSTI
MOC NEPOBRAL, TAK MU ŘIKALI **HLOUPÝ**.
STÁLE LEŽEL NA **PECI** A KDYŽ UŽ SE JEHO NEMOHL
NA JEHO **LENOST** KOUKAT, POSLAL DO **SVĚTA**.
V NEJBLIŽŠÍM ZROVNA VYHLAŠOVALI **SMUTEK**,
ŽE PRÝ CHCE **SEŽRAT**. SLÍBIL,
ŽE KDO **VYSVOBODÍ**, TOHO SI **ONA** VEZME
ZA **MANŽELA**. BYL SICE **HLOUPÝ**, ALE ZÁROVEŇ BYL
I STATEČNÝ, A TAK ROVNOU ŠEL ZA . CESTOU
SI ULOMIL **POŘÁDNÝ** ZE A JEN CO PŘIŠEL
K , S NÍM **POŘÁDNĚ** PRAŠTIL PO .
SE TAK LEKL, ŽE **USKOČIL**, UHODIL SE
DO , A TO BYL JEHO **KONEC**.

SE OTOČIL A ŠEL VÍTĚZSTVÍ NAD
OZNÁMIT PANU . TOMU SE ALE **NECHTĚLO**
DÁVAT **OBYČEJNĚMU**, A TAK HO **PŘESVĚDČIL**,
ŽE **DOSTANE**, AŽ **PŘEMŮŽE** VE .
POZNALI, ŽE SE **NÍČEHO** NEBOJÍ, A TAK SE HO
LEKLI. ALE JEDEN Z , TEN **NEJCHYTŘEJŠÍ**, SI VĚDĚL
RADY, VZAL SI **STRANOU** A POŠEPTAL MU, ŽE **TĚŽCE**
ONEMOCNĚL. V TU CHVÍLI **ZBLEDL**, **ROZTRÁSL** SE
STRACHY O A **POSPÍCHAL** HONEM DOMŮ.
KDYŽ ALE **VIDĚL**, ŽE JE **V POŘÁDKU**, JEN SE
ZLOMYSLNOSTI ZASMÁL A BYL RÁD, ŽE JE
ZASE **DOMA** S A NA SI UŽ ANI
NEVZPOMNĚL.

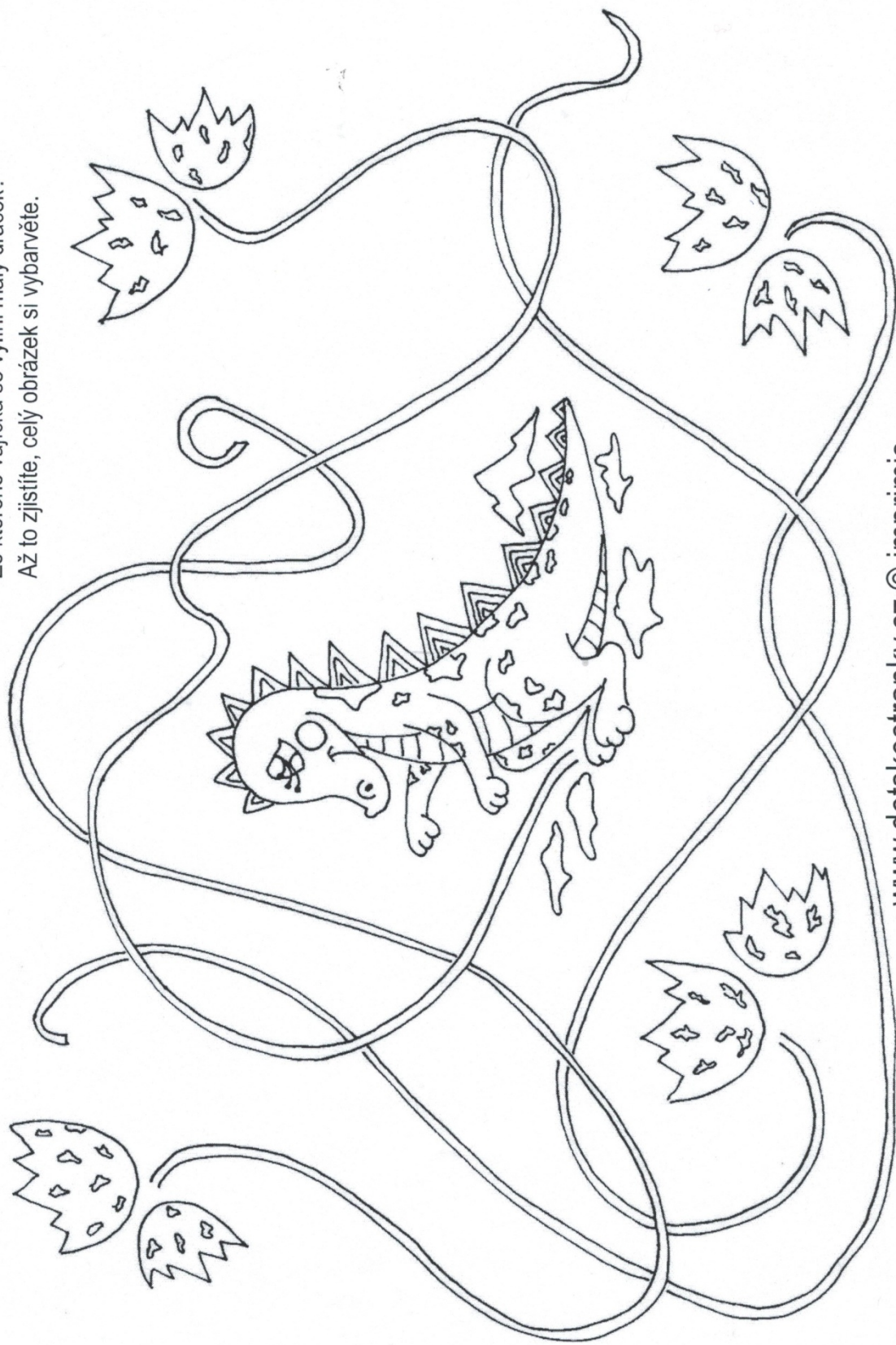
PIŠTE A VŘEŠTE! Sylvia Francová



ĚTSKÉ STRÁNKY



Ze kterého vajíčka se vylíhl malý dráček?
Až to zjistíte, celý obrázek si vybarvěte.

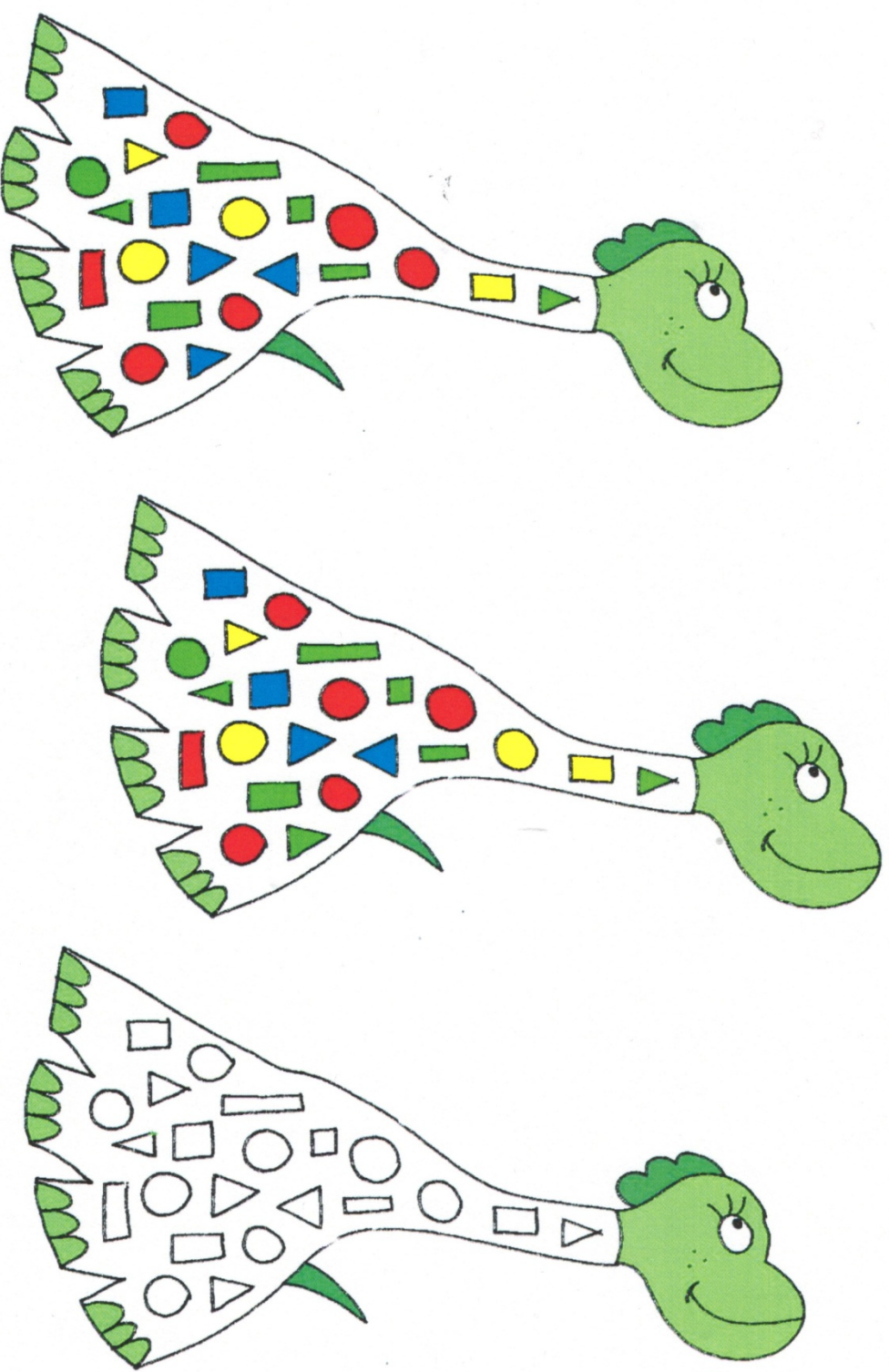


ĚTSKÉ STRÁNKY

DRAČÍ SESTRY

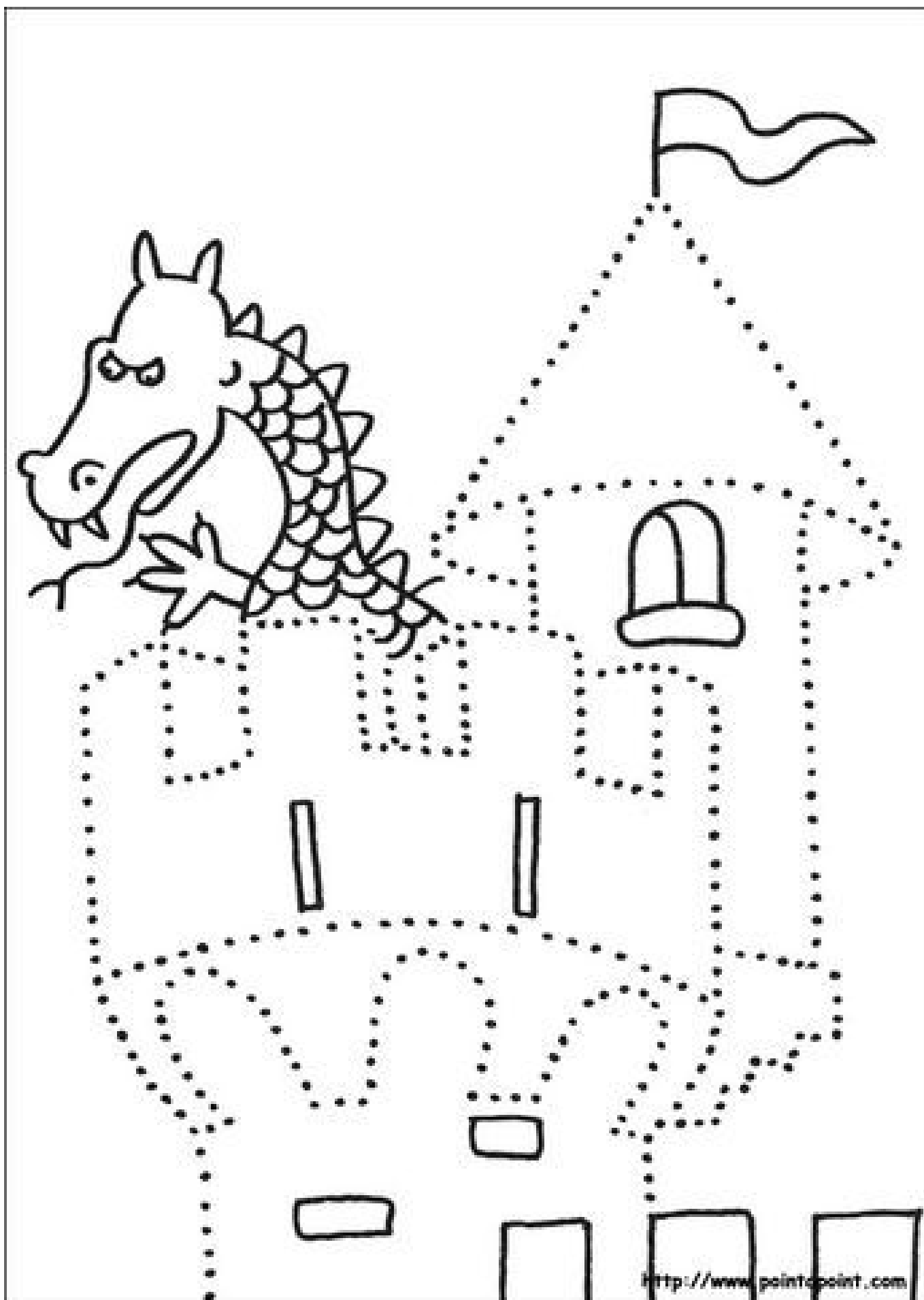
V pohádkové zemi žijí tři dračí sestry - Drákušina, Krákušina a Frákušina. Drákušina a Krákušina jsou si velmi podobné. Liší se jen ve třech detailech. Najdete je?

Frákušinu dokreslete tak, aby všechny trojúhelníky měla zelené, obdélníky a čtverce červené a kruhy žluté.





➤ Dokresli hrad podle teček, pak si obrázek vybarvi:



DLOUHÝ, ŠIROKÝ a Bystrozraký

OBRÁTKOVÁ
POHÁDKA

SE ZAMILOVAL DO KRÁSNÉ
A VYDAL SE DO SVĚTA, ABY JÍ VYSVOBODIL Z MOCI
ZLÉHO . CESTOU POTKAL A
A POŽÁDAL JE, ABY HO DOPROVÁZELI. SPOLEČNĚ
PORAZILI DO VEIKÉHO . HNEDE SE OBJEVIL
SE TŘEMI ŽELEZNÝMI . OKOLO
PASU A PŘIVEDL . PŘIKÁZAL
ŽE MUSÍ PO TŘI NOCI UHLÍDAT, JINAK ŽE ZKAMENÍ.
I KDYŽ SE SNAŽILI NESPAT, VŠICHNI USNULI A ZMIZELA. JAKMILE
SE PROBUDILI, SE ROZHLÉDL A UVIDĚL ZAKLETOU DO
NA DALEKÉM . PŘINESL , ZE KTERÉHO VYSKOČILA
ROZZLOBENÝ PŘIŠEL

O PRVNÍ . DRUHOU NOC
TAKÉ VŠICHNI USNULI A BYLA PRYČ. JI UVIDĚL
JAKO V . NA RAMENOU DONESL
K , TEN SVÝM ZRAKEM PROPÁLIL DO DÍRU, VZALI
A HONEM ZPÁTKY. SE PROMĚNILA DO LIDSKÉ PODOBY
A PŘIŠEL O DRUHOU . TŘETÍ NOC ZNOVU
ZMIZĚLA A RÁNO JI UVIDĚL JAKO NA DNĚ
MOŘE. DONESL NA RAMENOU , TEN
VYPIL MOŘE, VZAL A SPĚCHAL ZPĚT
DO . PŘÁVĚ VČAS! SE PROMĚNIL V
A PŘIŠEL O TŘETÍ ŽELEZNOU .
PROMĚNIL SE V , ODLETĚL PRYČ A VŠICHNI
BYLI ZACHRÁNĚNI.

PIŠE A KRESLÍ Sylva Francová

20

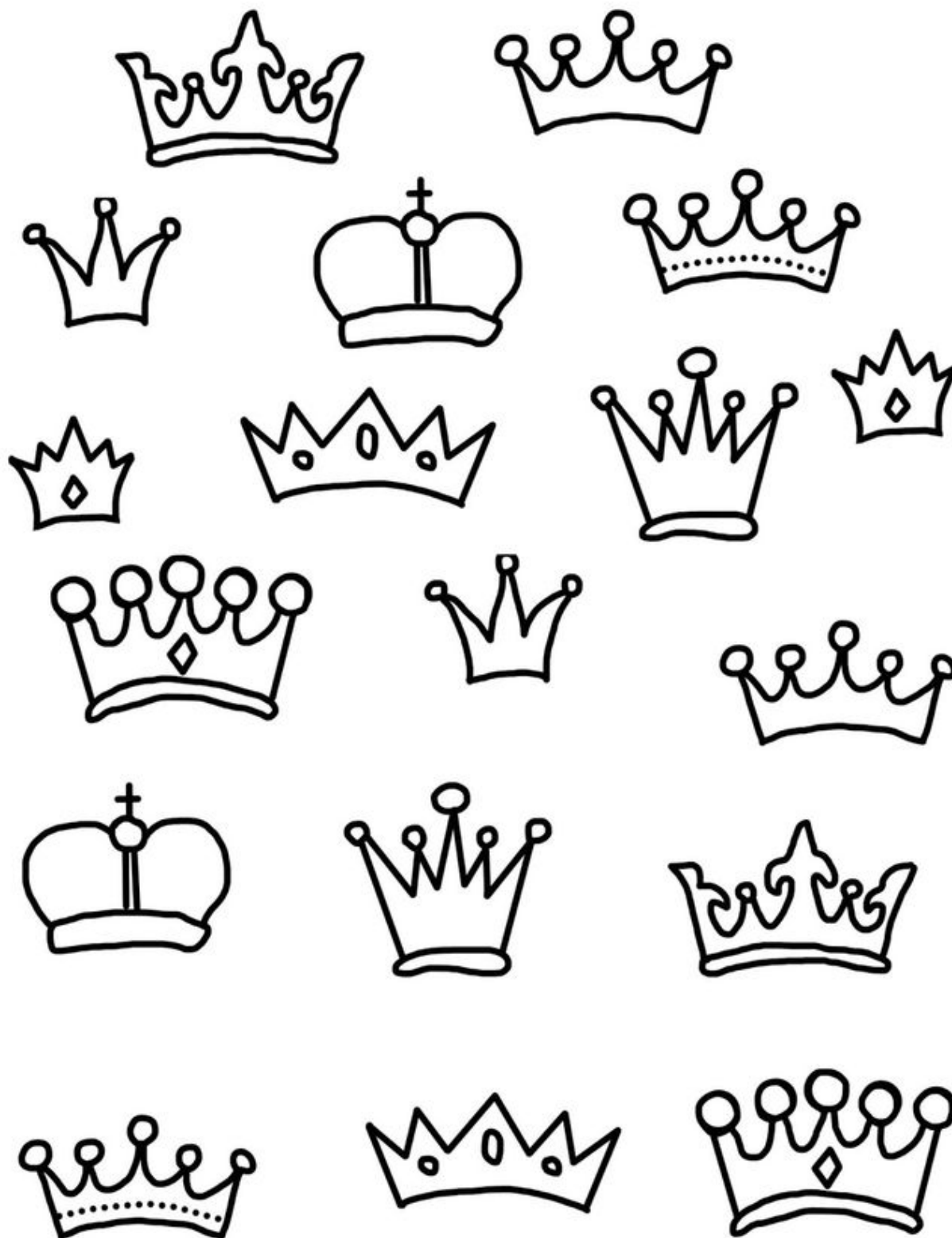
21



➤ Najdi dvě stejné koruny a vybarvi je stejnou barvou.



Colorie les couronnes identiques de la même couleur.



- **PRO ŠIKOVNÉ RUČIČKY:** vyrob si s pomocí rodičů loutky a zahraj si s nimi divadlo. Stačí loutky vybarvit, vystřihnout, spojit a představení může začít...

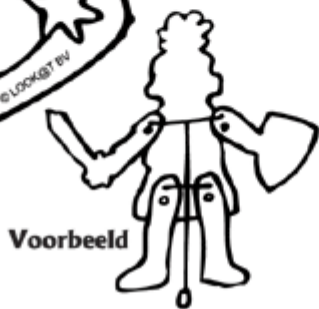
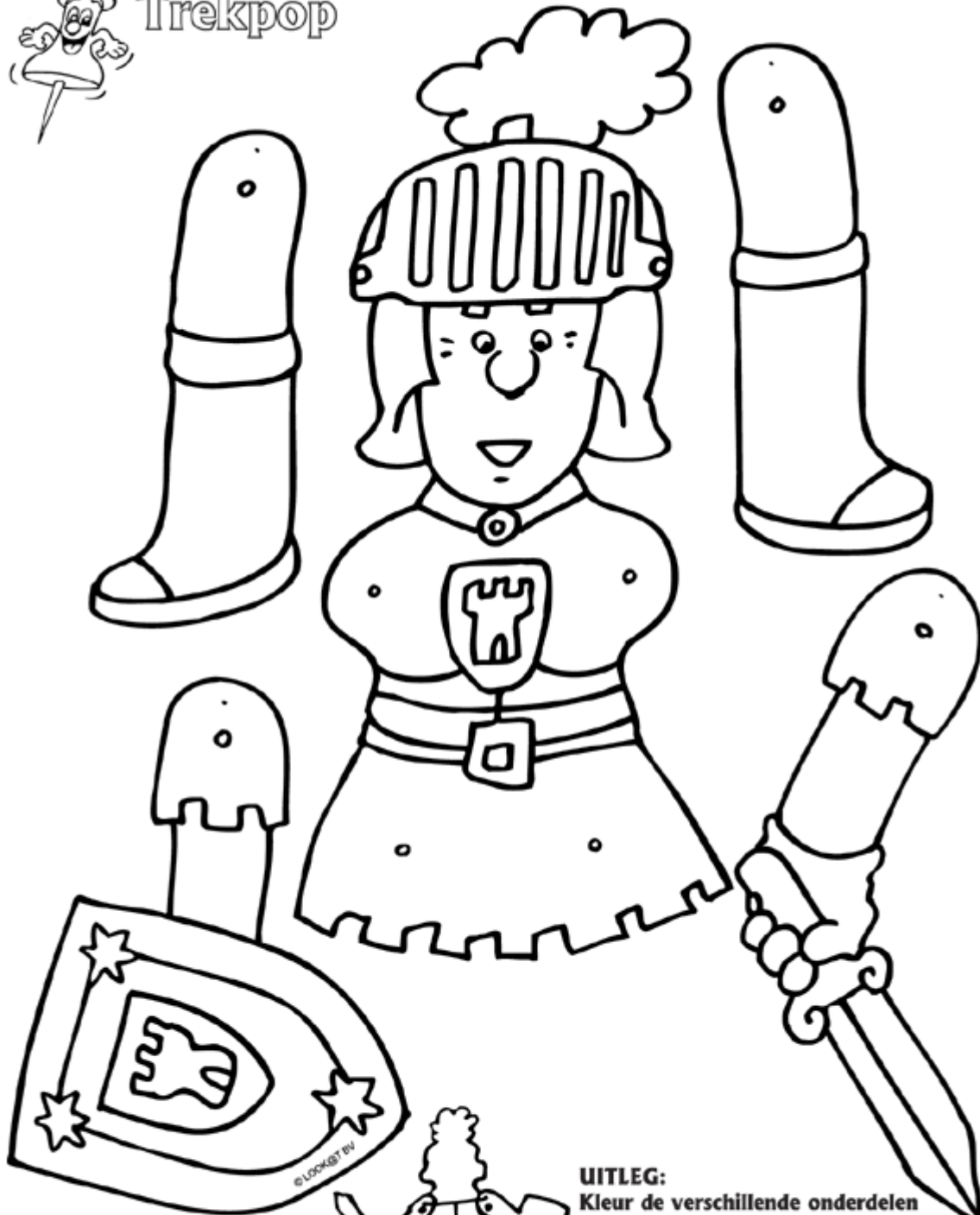
MAAK JE EIGEN TREKPOP

Verbind de onderdelen met SPLITPENNEN in de gaatjes. Verbind de overgebleven gaatjes met touwtjes. Zie de tekening.



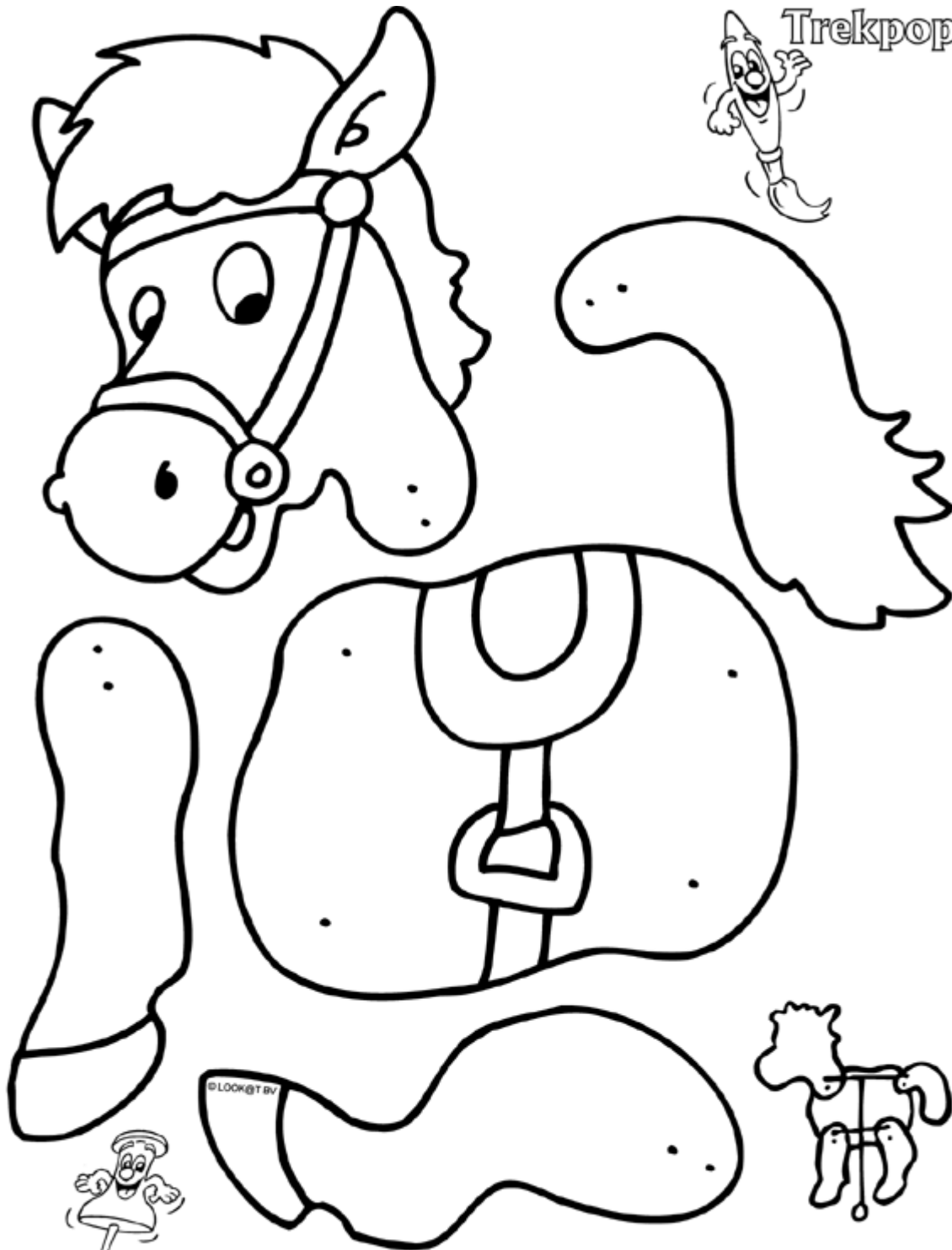


Trekpop



Voorbeeld

UITLEG:
Kleur de verschillende onderdelen netjes in. Vervolgens maak je de benen en de armen aan het lijf vast met splitpennen. Maak touwtjes aan de achterkant zoals het voorbeeldje. Veel knutselplezier!



UITLEG:

Kleur de verschillende onderdelen netjes in. Vervolgens maak je de benen en de armen aan het lijf vast met splitpennen. Maak touwtjes aan de achterkant zoals het voorbeeldje. Veel knutselplezier!

...k loutkám si můžeš za pomoci krabice, látek a barevných papírů vyrobit i krásné divadélko...



